

Drodzy rodzice,

Gra „Ciekawskie zwierzaki” jest prostą grą integracyjną dla rodziny. Każdy z graczy wybiera pionek i stawia go na polu „start”.

Gracz, który wyrzuci największą liczbę oczek zaczyna rozgrywkę.

Celem gry, jest dotarcie na pole „meta”, ale też lepsze poznanie siebie i innych, nauczenie się dzielenia emocjami, doświadczeniami i przeżyciami. Rozwój samoświadomości emocjonalnej graczy, ćwiczenie uważnego słuchania i opowiadania oraz cierpliwości.

Po za tymi korzyściami, rozgrywka jest po prostu wesołą zabawą!

W grze, każdy z graczy po kolei rzuca kostką, po stanięciu na pole, sprawdzamy numer pytania, które następnie czyta wyznaczony lektor.

Kiedy dziecko ma trudność z odpowiedzią na pytanie, należy je zachęcić.

Można samemu przypomnieć swoją historię mówiąc „Ja boje się ciemności!”, „Ja miałam tak ostatnio kiedy....”.

Warto zadbać, aby dziecko nie odpowiadało pojedynczym słowem, ale jednocześnie nie zmuszać go do mówienia, aby nie zniechęcić go do dalszej gry.

Pamiętajcie, że pytanie „dlaczego?” jest przez dzieci odbierane jako oceniające.

Dlatego lepiej entuzjastycznie mówić „jak to?”, albo z pełnym zaciekawieniem „naprawdę?”

Słuchanie jest tak samo ważne jak mówienie. I należy pilnować, by inni gracze słuchali kiedy ktoś inny odpowiada na swoje pytanie!

Bawcie się dobrze!

A teraz przejdźmy do gry...



MEJA



START



Witaj w świecie ciekawskich zwierzaków, pozwól im poznać siebie i opowiedz językowi o tym co czujesz, szopowi o tym co ostatnio przeżyłeś, a małej biedronce o tym co lubisz. Baw się dobrze! Widzimy się na mecie!

Pytania:

1. Opowiedz o swoim najlepszym przyjacielu. Jak ma na imię, co lubi robić?
2. Jaki był Twój najmiłszy czas, jaki spędziłeś z osobą siedzącą po Twojej lewej stronie?
3. Czy lubisz wieczory w Twojej rodzinie?
4. Wybierz jednego gracza i mocno się do niego przytul.
5. Jak można Cię uspokoić gdy się złościś?
6. Co to znaczy „szczęśliwa rodzina”?
7. Co byś zrobił gdybyś miał magiczną różdżkę, którą można wszystko sobie wyczarować?
8. Pokaż jak wyglądasz kiedy jesteś wściekły!
9. Niech każdy z graczy powie Ci co w Tobie lubi najbardziej.
10. Powiedz coś miłego każdemu z graczy.
11. Jakie trzy rzeczy zabrałbyś na bezludną wyspę?
12. Co można zrobić kiedy jesteśmy smutni?
13. Zamknij oczy, niech jeden z graczy poda Ci swoją dłoń. Zgadnij czyja to dłoń!
14. Do kogo można zadzwonić kiedy ma się kłopoty?
15. Czego się boisz?
16. Jaki masz dziś humor i dlaczego?
17. Jakie jest Twoje ulubione zwierzę i dlaczego?
18. Kiedy ostatnio płakałeś i dlaczego?
19. Co byś zrobił gdybyś zgubił się w lesie?
20. Kto jest najmądrzejszą osobą jaką znasz?
21. Co w sobie lubisz?
22. Który pokój w Twoim domu jest Twoim ulubionym?
23. Wymień 3 najważniejsze osoby w Twoim życiu.
24. Co w Twoim życiu było najfajniejszego?
25. Co to jest „przyjaźń”?
26. Gdybyś mógł zamienić się w zwierzę, to jakie?
27. Wyobraź sobie, że właśnie poznajesz kogoś nowego, powiedz 3 zdania o sobie!
28. Jaki prezent, który kiedyś dostałeś był najfajniejszy?
29. Gdybyś mógł wybrać, to ile chciałabyś mieć teraz lat?
30. Jakie jest najfajniejsze miejsce, w którym byłeś?
31. Jakie jest Twoje ulubione danie?
32. Co lubisz robić w domu?
33. Jakie jest najbezpieczniejsze miejsce na świecie?
34. Czego chciałbyś się nauczyć?
35. Zamknij oczy i wymień imiona wszystkich graczy.
36. Z kim lubisz rozmawiać?
37. Jak wyglądałaby Twoja wymarzona sobota?
38. Jaką magiczną moc chciałbyś mieć?
39. Co fajnego robiłeś wczoraj?
40. Co sprawia, że się uśmiechasz?
41. Gdybyś mógł przez godzinę być niewidzialny, to co byś zrobił?
42. Co Cię denerwuje?
43. O czym myślisz zanim zaśniesz?
44. Co to znaczy, że ktoś jest szczęśliwy?
45. Wygrałeś milion! Co kupiłbyś za te pieniądze?
46. Jak wyglądałby Twój idealny dom?
47. Gdzie chciałbyś pojechać na wakacje?
48. Przybij „piątkę” graczowi po prawej stronie, on niech przybije graczowi po jego prawej stronie - nich „piątka” wróci do Ciebie!
49. Jak wyglądałaby najfajniejsze urodziny na świecie?
50. Jaki jest Twój ulubiony dzień tygodnia?

